

Dual Speed Controller



Dual Speed Controller

Im Gegensatz zum Single Speed Control verfügt dieser über 2 Controller, aber auch über zusätzliche Anschlüsse, um das Ghost-Auto weiter zu automatisieren.

Mit diesem Controller (bis zu 3 Stück) können Sie jedes Auto mit einer festen Geschwindigkeit auf die Rennstrecke schicken. Neben der Geschwindigkeit kann auch ein Schalter "Switch" betätigt werden (oder wenn das Auto steht das Licht). Das Auto kann auch sofort gestoppt werden (Taster "Stop") oder mit dem Taster "Go" wieder gestartet werden

(es fährt dann mit der eingestellten festen Geschwindigkeit weiter).

Es gibt auch eine "DRS"-Taste, um direkt auf die Höchstgeschwindigkeit zu gehen. (Solange diese Taste gedrückt ist, ist die Höchstgeschwindigkeit aktiv).

Der Controller wird mit dem mitgelieferten Kabel (2x 1 Meter) an die dafür vorgesehenen RJ11-Buchsen des CU 30352 oder Black Box 30344 angeschlossen, d.h. an 1, 2, 5 oder 6.



3 und 4 sind nur über den Spezialadapter 30348 verfügbar. (Verbindung zu 1, wobei 1, 3 und 4 dann über 30348 verfügbar sind)



Kombinierte Verwendung mit drahtlosen Handcontrollern:

Wenn auch drahtlose Handregler verwendet werden, funktionieren sie nur, wenn kein kabelgebundener Regler angeschlossen ist.

Beispiel 1:

An Anschluss 1 ist ein Empfänger angeschlossen, der auf Controller mit ID-1 und ID2 eingestellt ist,

Die Ports 5 und 6 können für einen Speed Controller verwendet werden, Port 2 jedoch nicht.

Beispiel 2:

Sie haben den Adapter 30348 an Port 1 angeschlossen, ein Empfänger ist an Port 2 angeschlossen. An die Anschlüsse 1, 3 und 4 kann ein Speed Controller angeschlossen werden, ebenso an die Anschlüsse 5 und 6. Ein Handregler kann dann an ID-2 angeschlossen werden.

Mit dieser Methode können Sie immer noch mit 6 Autos alleine fahren.

Zusätzlich zu diesem Anschluss kann dieses Steuergerät (10-poliger Stecker) an ein externes System angeschlossen werden, denken Sie an die Relaisausgänge, wo die folgenden Optionen zur Verfügung stehen:

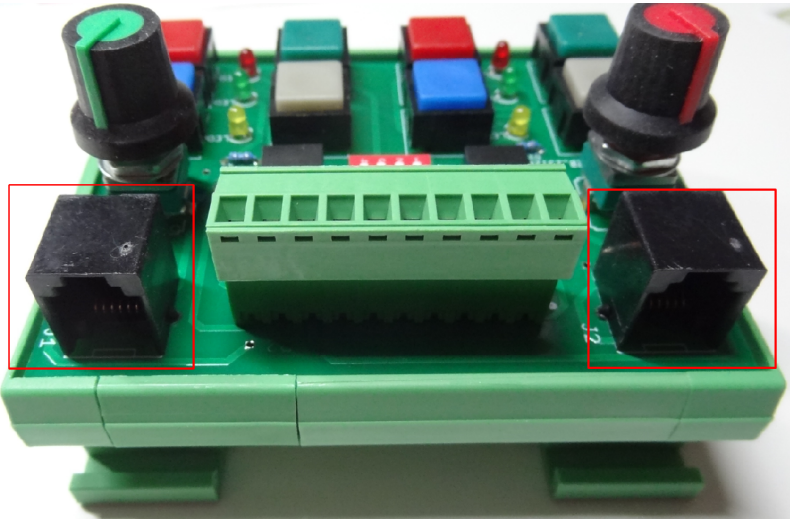
- 1) Anhalten jedes Fahrzeugs einzeln
- 2) Aktivierung der Funktion "Schalten" für jedes Fahrzeug separat
- 3) Separate Aktivierung der "DRS"-Funktion für jedes Fahrzeug
- 4) Alle Fahrzeuge gleichzeitig starten

Wenn diese Relais an einen Computer angeschlossen sind (z.B. mit Cockpit-XP und einer USB-Box), können diese Relais über die USB-Box geschaltet werden.

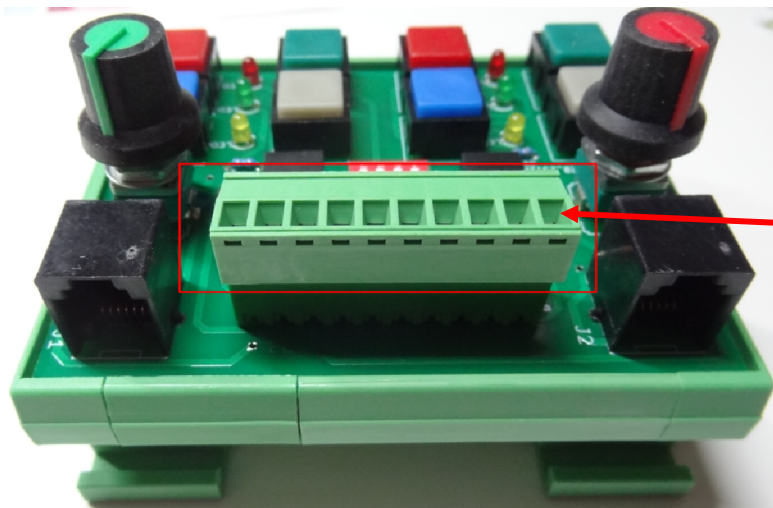
Sensoren in der Rennstrecke "Checklane" oder andere Sensoren, die die ID des Fahrzeugs erkennen, können dann das Relais über Sensoren mit AddOn in Cockpit-XP aktivieren. Die Deaktivierung des Relais kann durch einen 2. Sensor oder auf Zeitbasis erfolgen. Mit dieser Steuerung kann die "DRS"-Funktion aktiviert werden, wodurch das Auto am Anfang der Geraden mit voller Geschwindigkeit fährt. Mit dieser Funktion wird das Rennen gegen ein Ghost-Auto noch kämpferischer.

Die Anschlüsse:

Die Verbindungen zum CU 30352 erfolgen über ein RJ11-Kabel (2x 1 Meter im Lieferumfang). Die anderen Anschlüsse erfolgen über eine Schraubverbindung.



Der RJ11-Stecker wird mit der CU 30352 und/oder dem Adapter 30348 verbunden.

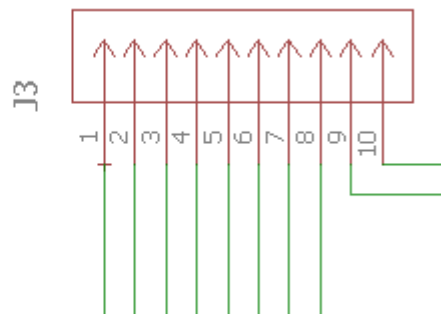


Anschluss der anderen externen Signale

Stift 1

Von rechts nach links

Pin 1 = Go
Pin 2 = Stop-1
Pin 3 = Stop-2
Pin 4 = Switch-1
Pin 5 = Switch-2
Pin 6 = massa
pin 7 - 8 = Boost-1
Pin 9 - 10 = Boost-2



Sobald Pin 1 mit Pin 6 verbunden ist, werden alle angeschlossenen Controller (unabhängig von der Stellung des Dip-Schalters) in die Position "Go" gesetzt. Dies könnte z.B. über einen Ausgang einer USB-Box geschehen, sobald die Startampel **grün** wird.

Die Pins 2 und 3 können separat geschaltet werden und könnten über einen Ausgang der USB-Box geschaltet werden, sobald das Rennen vorbei ist und das jeweilige Auto die Start-/Ziellinie überquert.

Die Pins 4 und 5 könnten zum Fernschalten eines Schalters vom jeweiligen Auto aus verwendet werden

Pin 7-8 würde ebenfalls durch einen Ausgang der USB-Box aktiviert werden, sobald die Checklane passiert wird, z.B. am Anfang der Geraden, nach einigen Sekunden (mS) wird dieser Kontakt wieder abgeschaltet. Auf diese Weise erhält das "Ghost"-Auto weiterhin eine dynamische Geschwindigkeit, was es noch schwieriger macht, mit ihm mitzuhalten.

Das Gleiche gilt dann für die Pins 9-10.

Pin 1...5 werden geschaltet, indem man sie mit Pin 6 verbindet.

**Die Pins 7-8 müssen über einen Potentialkontakt verbunden werden
Pin 9-10 müssen durch einen Potentialkontakt verbunden werden**

Leds:

Gelb = Regler ist angeschlossen (Strom vorhanden)

Rot = Regler ist in "Stop" (Fahrkorb fährt nicht)

Grün = Regler ist in "Go" (Fahrkorb fährt mit eingestellter Geschwindigkeit)

Bedienungstasten:

Grau = Licht an/aus und oder Schalter aktivieren

Blau = DRS-Funktion

Grün = Aktivieren von Go

Rot = Stopp aktivieren

Drehknopf:

Dieser ist in 6 Farben erhältlich: (bei Bestellung 2 Farben angeben!)

- rot

- Gelb

- Blau

- Grün

- Weiß

- grau

Dip-Schalter:

Legt verschiedene Voreinstellungen fest.

S1 = Start des Reglers links wird an die anderen angeschlossenen Regler weitergegeben.

S2 = Stopp des Reglers links wird an die anderen angeschlossenen Regler weitergegeben (Brücke zwischen Pin 2 und 3 erforderlich).

S3 = Start des Reglers rechts wird an die anderen angeschlossenen Regler weitergegeben.

S4 = Stopp von Regler rechts wird an die anderen angeschlossenen Regler weitergegeben (Brücke zwischen Pin 2 und 3 erforderlich).

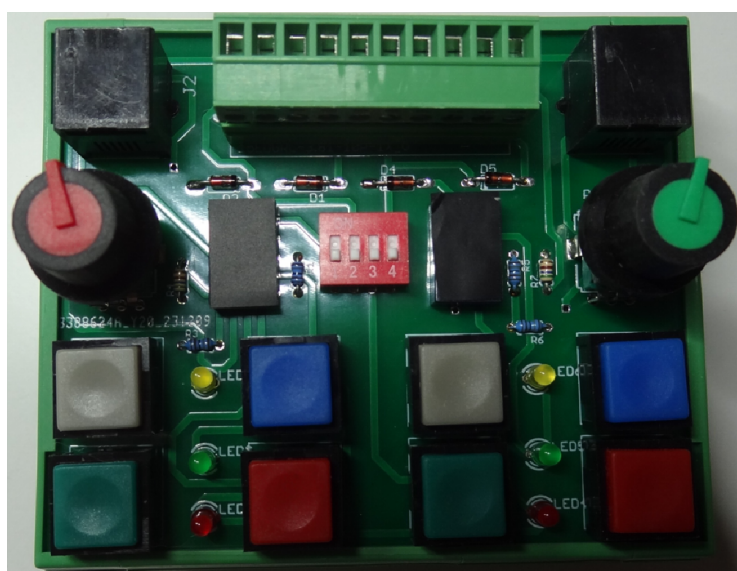
Ausführung:

Der Regler befindet sich in einem Gehäuse, das auf eine DIN-Schiene montiert werden kann.

Die Oberseite ist komplett offen.

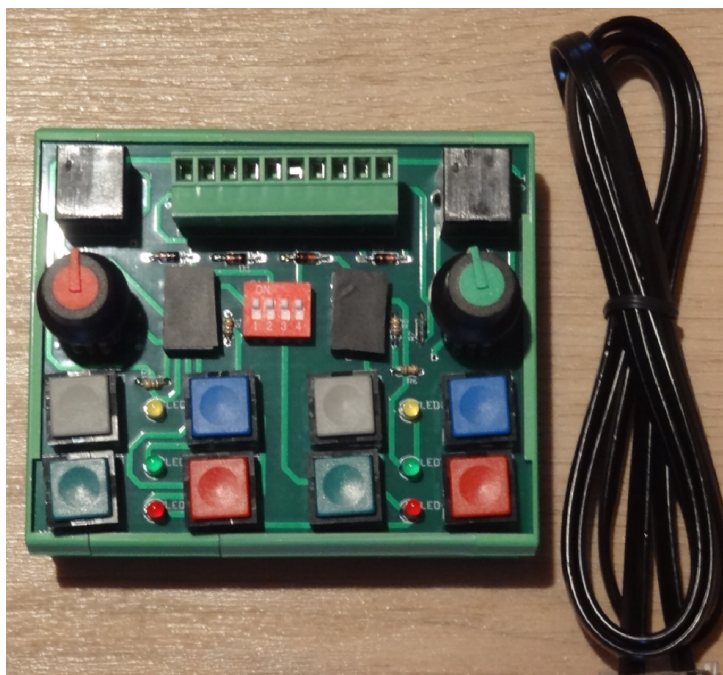


Abmessungen:



B x H x T (mm).
90 x 78 x 45

Umfang der Lieferung:



1x Dual Speed Control
2x RJ11 Kabel 1 mtr.

Anschluss an Adapter CU 30352 und/oder 30348

Dieser Anschluss ist eigentlich für einen asymmetrisch verriegelnden RJ11-Stecker vorgesehen, das mitgelieferte Kabel hat diesen jedoch nicht. Trotzdem passt er und ist noch ausreichend geklemmt.

Wichtiger Hinweis:

Die Verwendung dieses Controllers erfolgt auf eigene Gefahr, Schäden an Carrera-Produkten oder Folgeschäden an anderen verwendeten Produkten sind nicht von der Garantie abgedeckt. Der Controller hat eine Standard-Garantie von 2 Jahren für den Betrieb des Produktes bei normalem Gebrauch. Der Controller wurde nur an verschiedenen CU 30352 und Adapter 30348 von Carrera getestet, die Verwendung in Kombination mit anderen Geräten erfolgt auf eigene Gefahr.

Wenn Sie eigene Modifikationen/Modifikationen vornehmen, erlischt jegliche Garantie.